

BD-DES : LA REGLE DU JEU

D'abord, six histoires différentes réalisées en six cases sur le même principe :

Case 1 : Quand ?

Case 2 : Où ?

Case 3 : Qui ?

Case 4 : Fait quoi ?

Case 5 : Avec qui ou avec quoi ?

Case 6 : Dans quel but ? Pour quoi ?

Puis les élèves ont réalisé un dé pour chaque type de cases

Dé-cases1

Dé-cases2

Dé-cases3

Dé-cases4

Dé-cases5

Dé-cases6

Enfin ils ont lancé les dés pour obtenir une nouvelle histoire aléatoire.

Avec la classe de 24 élèves, nous avons donc réalisé deux séries de 6 dés (12 histoires initiales), puis huit planches « aléatoires » (Quatre pour chaque série de dés)

D'après une idée de L'Oubapo, projet accompagné par Marion Duclos, intervenante dessinatrice.